

ChatGPT Ders Komutları

Çalıştığın konuyu tek sayfaya indiren 20 görsel format

Buradaki komutların hepsi görsel çıktı üretir. Konuyu senin yerine öğrenmezler; dağınık duran bir üniteyi bakılabilir bir düzene sokarlar. Çalışmadan önce haritayı görmek, çalıştıktan sonra tek sayfada toplamak için.

Önce bunu yap, yoksa hiçbirisi çalışmaz

Yazma kutusundaki + işaretinden "Görsel oluştur"u seç. Seçmezsen model resim üretmez, konuyu sadece yazıyla anlatır.

 Görsel oluştur Fotosentez /mind map

Sonra

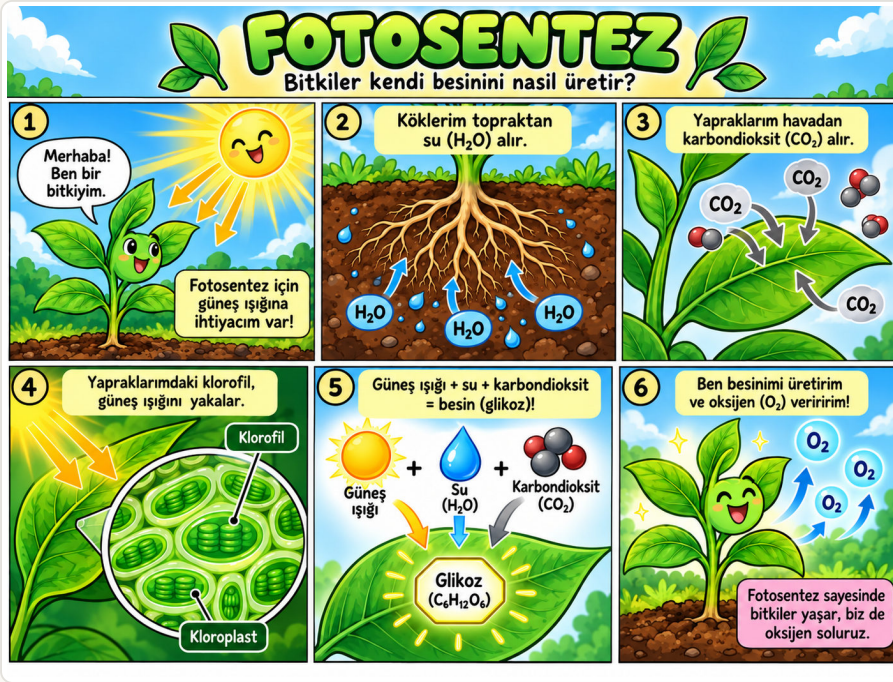
- 1 Konuyu yaz ya da defterindeki notu yapıştır.
- 2 Sonuna listeden bir format adı ekle.
- 3 Çıkanı ders kaynağıyla karşılaştır, uymayan yeri düzelt.

Dil ayrıntısı

Format adlarını İngilizce bırak, konuyu Türkçe yaz. Çıktıdaki etiketler İngilizce gelirse sonuna "etiketler Türkçe olsun" ekle.

Videoda gösterdiğim 5 komut

Konuyu yazdım, sonuna komutu ekledim. Çıkan sonuçlar solda.



1 - Çizgi romana çevir

Konuyu karelere bölüp bir hikayeye çevirir. Soyut kalan ya da sıralı ilerleyen konularda, özellikle küçük sınıflarda işe yarıyor.

comic strip

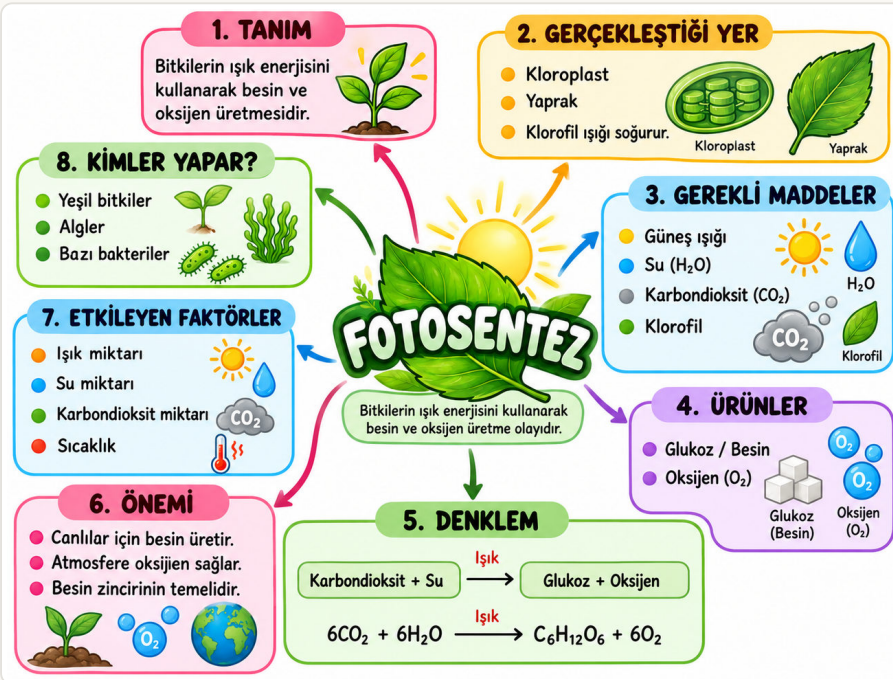
Fotosentez için çıkan altı kareli anlattım.

2 - Zihin haritası çıkar

Konuyu merkeze alıp dallara ayırır. Üniteye başlamadan önce neyin nereye bağlandığını görmek için.

mind map

Aynı konu, bu kez harita biçiminde.





3 • Ezber kodu üret

Sıralı bir listeyi gruplara böler ve baş harflerden bir kod çıkarır. Listeyi yapıştırmam yeterli; gruplama mantığını sen söylersen daha isabetli oluyor.

ezber kodu

Osmanlı padişahları için çıkan ezber kodu.



4 • Zaman çizelgesine diz

Olayları tarihe göre sıralar, her birinin yanına tek cümlelik açıklama yazar. Tarih ve inkılap konularında en çok kullanılabılır.

timeline

Kurtuluş Savaşı çizelgesi. Bir hatası var — sonraki sayfaya bak.

6. SINIF FEN BİLİMLERİ
KUVVETİN ETKİSİNDE HAREKET
Cheat Sheet / Hızlı Tekrar

1 Kuvvet Nedir?
Kuvvet; **itme** veya **çekme** etkisidir.

2 Kuvvetin Etkileri

1 Hareket ettirir
Duran topa vurunca top hareket eder.

2 Durdurur
Frene basan bisiklet durur.

3 Hızlandırır
Pedal çeviren bisiklet hızlanır.

4 Yavaşlatır
Paraşüt, düşüşü yavaşlatır.

5 Yön değiştirir
Rakete çarpan top yön değiştirir.

6 Şekil değiştirir
Sünger sıkınca şekli değişir.

3 Unutma!

- Kuvvet bir **cisme** etki eder.
- Kuvvetin **yönü** vardır.
- Kuvvetin **büyüklüğü** farklı olabilir.
- Kuvvet **dinamometre** ile ölçülür.
- Kuvvetin birimi **Newton (N)**'dur.

4 Kısa Özet

Kuvvet; cisimleri hareket ettirebilir, durdurabilir, hızlandırabilir, yavaşlatabilir, yönünü ve şeklini değiştirebilir.

5 · Üniteyi tek sayfaya sığdır

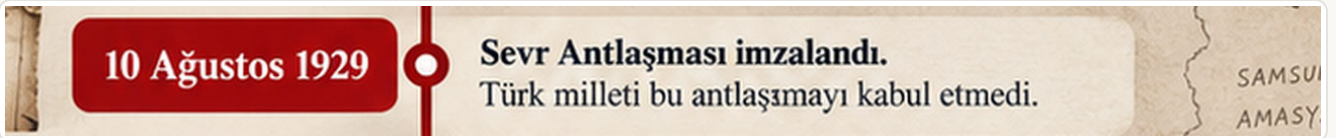
Adına aldanma: kopya değil, sınavdan önceki son tekrar kağıdı. Ünitedeki tanımları, kuralları ve birimleri tek sayfada toplar.

cheat sheet

6. sınıf Kuvvet ve Hareket ünitesi için çıkan özet.

Çıktılar hatalı olabiliyor — işte canlı örnek

Önceki sayfadaki zaman çizelgesini dikkatli okuduysan gözüne çarpmıştır.



Sevr Antlaşması 1929'da değil, 1920'de imzalandı.

Çizelgedeki yeri doğru: 23 Nisan 1920 ile Ocak 1921 arasında duruyor. Yanlış olan sadece yazılan rakam. Tasarım ikna edici olduğu için ilk bakışta fark edilmiyor.

Bu tek bir aksilik değil, bu araçların çalışma biçiminin doğal sonucu. Model bir tarihi hatırlamıyor; o cümlelerin devamında hangi rakamların gelmesinin olası olduğunu hesaplıyor. Düz anlatımda hata oranı düşük, ama işin içine sayı girdiği anda yükseliyor.

Hatanın en çok çıktığı yerler

- **Tarihler ve sayılar**

Yıllar, oranlar, formül katsayıları. Üstteki örnek tam olarak bu.

- **Sıralama**

Maddelerin kendisi doğru olsa bile sıraları yer değiştirebiliyor.

- **Kendi kurduğu kurala uymama**

Ezber kodu posterindeki son satır buna örnek: diğer harfler padişahların adından alınmışken V. Murad için adı yerine rakamı kullanılmış.

Pratik çözüm

Konuyu adıyla yazmak yerine ders kitabındaki metni ya da kendi notunu yapıştır. Model hatırlamak zorunda kalmaz, sadece düzenler; hata belirgin biçimde azalır.

15 görsel format daha

Bunlar rastgele seçilmiş kelimeler değil; eğitimde onlarca yıldır kullanılan görsel düzenleyici (graphic organizer) biçimleri. Model bu adları tanıyor, çünkü binlerce örneğini görmüş. Elle çizmesi dakikalar süren şeyleri saniyeler içinde çıkarıyor.

Kavram öğretmek için

Bir kavramı tanımlamak, sınırlarını çizmek ve neye benzemediğini göstermek.

frayer model

Dört kutu: tanım, özellikler, örnek, örnek olmayan. Frayer ve ekibinin 1969'da geliştirdiği klasik kavram şeması.

concept map

Zihin haritasından farkı: oklar etiketli, ilişki yazılı. Novak'ın 1970'lerde Cornell'de geliştirdiği biçim.

labeled diagram

Hücre, göz, çiçek gibi yapıların parçalarını tek tek etiketler.

cross section

Kesit görünümü. Yer katmanları, yanardağ, tohum gibi içi anlatılan konularda.

misconception chart

İki sütun: yaygın yanlış ve doğrusu. Fen konularında en işlevli format.

Süreç ve ilişki göstermek için

Bir şeyin nasıl ilerlediğini, neye bağlı olduğunu ve neyle karşılaştırıldığını göstermek.

cycle diagram

Döngüsel süreçler: su döngüsü, azot döngüsü, madde döngüsü.

flowchart

Adımlar ve karar noktaları. Deney basamakları, problem çözme sırası.

fishbone diagram

Bir sonucu doğuran nedenleri dallara ayırır. Ishikawa'nın kalite yönetiminden eğitime geçmiş biçimi.

venn diagram

İki ya da üç kavramın ortak ve farklı yanları. Mitoz-mayoz, damar-sinir.

tree diagram

Sınıflandırma: canlıların sınıflandırılması, kuvvet türleri, sayı kümeleri.

Tekrar ve sınav için

Çalışılmış bir konuyu elde tutulur bir kağıda indirmek.

anchor chart

Sınıf panosuna asılacak büyük hatırlatma afişi. Öğretmenler için.

formula sheet

Formüller, birimler ve semboller tek sayfada. Fizik ve matematikte.

flashcard sheet

Kesilip kullanılacak kart sayfası: ön yüz soru, arka yüz cevap.

storyboard

Olayları kare kare anlatır. Deney anlatımı ve sunum hazırlığında.

sketchnote

El yazısı, ok ve küçük çizimlerden oluşan not sayfası. Düz özetten daha akılda kalıcı.

Daha iyi sonuç almak için

1 Konunun adını değil, metnin kendisini ver

"Fotosentez" yazdığında model hatırlamaya çalışır ve hata payı açılır. Ders kitabı sayfasını ya da kendi notunu yapıştırdığında hatırlamak zorunda kalmaz, sadece düzenler. Aynı komut, çok daha temiz çıktı verir.

2 Sınır koymazsan boşlukları doldurur

Model sayfayı doldurmaya çalışır; kalabalıklaşan görsel de okunmaz hale gelir. "En fazla altı kutu olsun", "sadece şu dört kavram girsin" gibi bir sınır ekle. Kısıtlama, çıktının en çok işe yarayan ayarıdır.

3 Asıl öğrenme sen çizerken oluyor

Bir şemayı kendi elinle çizmek, hazırlarını incelemekten daha iyi öğretir. En verimli kullanım şu: önce sen çiz, sonra modele çizdir, ikisini karşılaştır. Aradaki fark tam olarak senin eksikliğindir.

4 Öğrenciye dağıtmadan önce iki kez oku

Bir öğretmen için en can sıkıcı senaryo, hatalı bir çizelgenin sınıfta yirmi kişiye birden ezberletilmesidir. Tarihleri, formülleri ve sıralamayı kaynağıyla karşılaştır; bu iş iki dakika sürer.



Dr. Uğur Sarıçam

@ugur.saricam

Yapay zekayı herkesin anlayacağı hale getiriyorum

Doktora: Fen Eğitimi | Master: Yapay Zeka

NOT

Belgedeki görseller ChatGPT ile ürettiğim kendi çıktılarımdır ve içlerinde hatalı bilgi bulunmaktadır (bkz. 4. sayfa). Üreteceğin çıktılardaki tarih, sayı, formül ve sıralamalar yanlış olabilir; ders kaynağıyla karşılaştırmak kullanıcıya aittir. Belgenin hazırlanmasında yapay zeka desteği kullanılmıştır.